1.

1. Isso deve-se ao facto de uma variável float não ser um valor preciso como um inteiro , pois o mesmo pode ser finito ou infinito.
2. 1ª (verdadeiro) else é facultativo , como é mostrado no exemplo que o professor mostrou na aula;

2ª (verdadeiro) é preciso () para dar uma condição ao “if”;

3ª (falso) “if” não pode ter a palavra “then”;

4ª (falso) tanto o “if” como o “else” podem ter mais do que uma instrução;

5ª (falso mas tambem verdadeiro) o “if” e o “else” tem de estar em linhas diferentes a não ser no caso de “else if” que pode ou não estar em linhas separadas;

6ª (verdadeiro);

7ª (falso) não é preciso ; depois de um bloco

1. A função sabe onde termina o if e começa o else através dos {} e/ou também por causa da indentação.
2. Sim ele pode , podemos apenas ter um bloco com a função printf e está feito.
3. d) Programação
4. c) mais legível que outro que não seja
5. b) emite um “warning”
6. O swich é mais fácil de fazer para vários argumentos sem ter sempre de repetir “if” e “else” e no swich é só colocar “case” , tendo em conta que não precisamos de fazer vários blocos tornando-o mais rápido.
7. a) False b) True c) True d) True
8. If(x==0 && y<=32) {printf(“sucesso!!!”);}

#include<stdio.h>

int main()

{

Int valor;

Print(escreva o numero 0 );

Scanf(valor);

If( valor = 0 )

Printf(inseriu um 0);

Else

Printf(este valor não é 0);

}

#include<stdio.h>

int main()

{

Int valor;

Print(escreva o numero 0 );

Scanf(valor);

If( valor + 1 = 1 )

Printf(inseriu um 0);

Else

Printf(este valor não é 0);

}

#include<stdio.h>

int main()

{

Int valor;

Print(escreva o numero 0 );

Scanf(valor);

If( valor != 0 )

Printf(este valor não é 0);

Else

Printf(inseriu um 0);

}

#include<stdio.h>

int main()

{

Int valor;

Print(escreva o numero 0 );

Scanf(valor);

If( valor > 0 )

Printf(este valor não é 0);

Else

Printf(inseriu um 0);

}